

Slovenská technická univerzita v Bratislave
Fakulta informatiky a informačných technológií
Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

SmartSpace2

Metodika pre testovanie

Tímový projekt 2021/2022

Tím 03

Ing. Peter Kaňuch

Bc. Róbert Fajd, Bc. Adam Gajdošík, Bc. Lukáš Kurtiniak, Bc.

Matúš Mikuláš, Bc. Juraj Ďurej, Bc. Juraj Skákala

<http://team03-21.studenti.fiit.stuba.sk/>

xgajdosika@stuba.sk

Metodika pre testovanie

Každý člen pri riešení úlohy je v prípade, že sa jedná o implementáciu kódu ju povinný aj otestovať. Samotná implementácia testov by nemala ale presahovať náročnosť implementácie jednotlivých úloh. Výnimkou je, ak by dané testy dokázali značne zjednodušiť nasledujúci vývoj a .

Samotné testovanie prebieha inak v závislosti od modulov, ktoré je potrebné otestovať. V prípade, že ide o hardware (motion, air quality, temperature & humidity senzory, kiosk, raspberry), každý člen má priradené jemu potrebné hardvérové pomôcky pre úspešné otestovanie po každej zmene kódu. V prípade, že ide o testovanie backendu, kvôli šetreniu času sa používa náhrada za senzory - generátor dát, ktorý sa vie každý spustiť na tímovej virtuálke a verne replikuje dáta získavané zo senzorov.